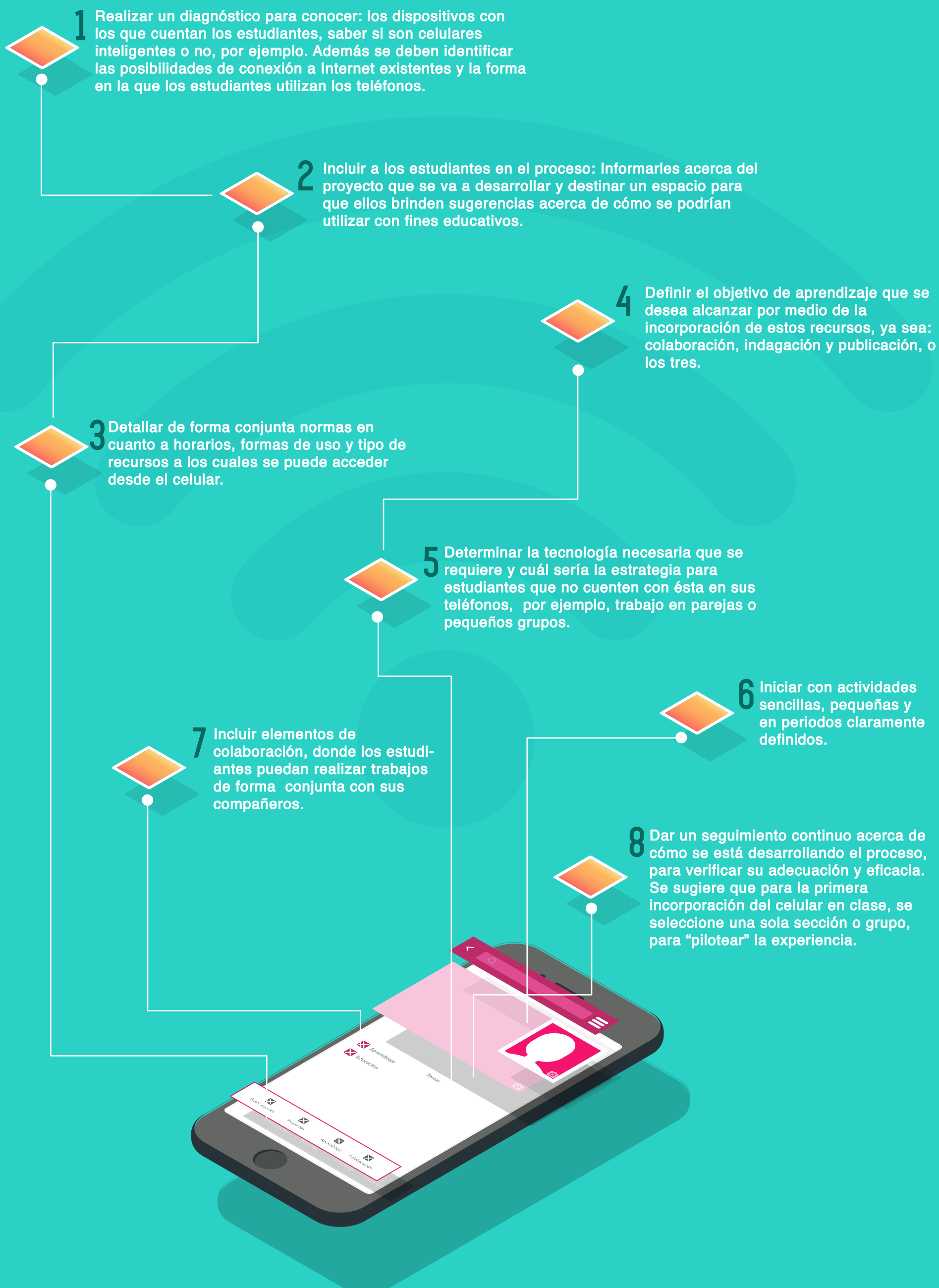


# Guía de uso del celular en el aula

El uso del celular es cada vez más común entre los estudiantes, por lo tanto se trata de propiciar un uso comedido del celular, considerando las posibilidades de mejora de los procesos de aprendizaje con este tipo de dispositivos. Para esto es necesario antes de iniciar:



# Algunos de los usos que se le puede dar al celular en las diferentes lecciones:

Consultar datos, ya sea cuando surge una duda de cualquier tema durante el desarrollo de la lección o para buscar información en asignaciones grupales donde se debe indagar acerca de un tema en particular. Para esto, pueden realizar búsquedas en Google académico, Zapmeta, WolframAlpha, Startpage, ccSearch.



Ilustrar trabajos y presentaciones con fotos y videos, por ejemplo: en un proyecto de feria científica los estudiantes pueden: tomar fotografías de los pasos, grabar procesos de reacción con la cámara de video del dispositivo.



Realizar test diseñados previamente por el profesor, por ejemplo, se pueden hacer formularios de Google sobre cualquier tema, ya que permiten hacer preguntas cerradas, abiertas, de selección. Esta herramienta tabula la información y brinda gráficos, si el docente así lo desea. Además, existen otras herramientas como formularios de Microsoft, Quizzes de Facebook.



Como diccionario: para cuando los estudiantes necesitan conocer el significado de un concepto en cualquier materia existen aplicaciones como Diccionario Español y Diccionario RAE están relacionadas con este fin. Otras aplicaciones cumplen esta función haciendo traducciones de un idioma a otro como por ejemplo Microsoft Translator y Traductor de Google.



Como agenda: Algunas herramientas como ClassShare permiten sincronizar agendas, en las que el profesor puede anotar fechas de exámenes, asignaciones, entrega de tareas.



Como bitácora del estudiante: Aplicaciones como Mi bitácora exprés y Mis bitácoras permiten registrar historiales de actividades diarias que pueden resultar muy útiles para proyectos de diferentes materias.



Leer libros electrónicos: Existen aplicaciones como Kindle y Moon+Reader que permiten leer libros y realizar anotaciones en el texto.



Grabar explicaciones: En temas complejos, los estudiantes pueden grabar en audio o video las explicaciones del profesor (previo permiso del mismo) y acceder a éstas cuando están estudiando en sus casas.



Como instrumento científico: existen muchas aplicaciones que permiten que el teléfono funcione como: brújula, lupa, microscopio e incluso binoculares, lo cual puede resultar muy útil en las clases de ciencias en los distintos niveles educativos. Entre estas aplicaciones se encuentran: Brújula Smart Compass, Lupa Plus HD.



Publicar en el blog de la clase: Se puede crear un blog del grupo, en el cual por medio del celular se puede publicar o comentar en cualquier momento diferentes materiales, recursos, contenidos temáticos y mucho más. Entre las principales herramientas que permiten crear blogs se encuentran: WordPress.com y Blogger.



#### Aplicaciones para apoyar el currículo.

Existe gran cantidad de juegos educativos para las diferentes materias y distintos niveles, por ejemplo: juegos para aprender onomatopeyas, operaciones matemáticas, países del mundo, sistema solar y demás temáticas de los niveles de preescolar y primaria.

También existen aplicaciones para abordar temáticas del nivel de secundaria, que explican por ejemplo, los pasos para resolver ecuaciones y funciones matemáticas o los elementos de la tabla periódica. Le incentivamos a explorar estas aplicaciones en [www.celularesenelaula.weebly.com](http://www.celularesenelaula.weebly.com)

Como podrá ver el uso que se le puede dar al celular en el aula es muy variado y las herramientas y aplicaciones existentes pueden facilitar enormemente el proceso de aprendizaje, es solo cuestión de explorarlas y planificar detalladamente su uso.



Guía para el uso del celular en clase byFundación Omar Dengo is licensed under a Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional License.